

ALVARO F. M. AZEVEDO; RICARDO M. P. SANTOS

Manual de Utilização do Programa PIXTOJET 1.2

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto - Portugal

Setembro de 1992

---

# MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO PROGRAMA PIXTOJET 1.2

(Setembro 1992)

---

## Autores:

*Álvaro F.M. Azevedo - Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto  
Departamento de Engenharia Civil - Estruturas*

*Ricardo M.P. Santos - Instituto Superior de Engenharia do Porto*

O programa pixtojet destina-se à tradução da informação contida numa matriz de pixels em seqüências de comandos compatíveis com a impressora a cores Hewlett Packard PaintJet. O programa pixtojet lê um ficheiro com a extensão .pix e grava um ficheiro com a extensão .jet. Os ficheiros com a extensão .pix podem ser obtidos recorrendo à função de captura do conteúdo da janela/monitor que está disponível nos programas drawmesh e graph2d (ver os respectivos manuais). Cada imagem está limitada a 832x720 pixels. Se a impressão for efectuada em alta densidade (ver adiante), este limite passa para 1664x1440.

O programa pixtojet faz as seguintes perguntas ao utilizador:

- jobname (nome da tarefa)

parte do nome do ficheiro de dados que antecede a extensão .pix.

- (l)andscape or (p)ortrait (paisagem ou retrato)

o utilizador deve responder l ou p. Se responder l o conteúdo da janela é representado com a folha de papel deitada. Se responder p o conteúdo da janela é representado com a folha de papel ao alto. Em certos casos pode haver interesse em rodar 90° o conteúdo da janela recorrendo à opção r do programa drawmesh.

- horizontal offset (milimeters) (desfasamento horizontal em milímetros)

se o offset for diferente de zero, a imagem é impressa deslocada para a direita o número de milímetros especificado.

- color map (mapa de cores)

- |   |   |                 |           |
|---|---|-----------------|-----------|
| 1 | - | monochrome      | (180 dpi) |
| 2 | - | monochrome      | ( 90 dpi) |
| 3 | - | rainbow         | ( 90 dpi) |
| 4 | - | degradé of blue | ( 90 dpi) |

## Observações relativas aos mapas de cores:

- 1,2 - impressão monocromática. Tudo o que é visível no monitor é impresso a uma só cor. A diferença entre as opções 1 e 2 consiste apenas na densidade de impressão. No primeiro caso esta é de 180 dpi (dpi = dots per inch = pontos por polegada), enquanto que no segundo caso é metade. O mesmo ficheiro .pix é impresso num quarto da área se for utilizada a densidade mais alta em vez da mais baixa.
- 3 - arco iris de 14 cores. Deve ser utilizado na impressão de malhas (wire frames) com ou sem numerações e de colorações de campos escalares (contour fill) (opção C do programa drawmesh). Se as imagens provenientes do programa drawmesh tiverem a cor substituída por uma textura (dithering), deve também ser este o mapa de cores seleccionado, quer se trate de shading ou contour fill.
- 4 - sequência de tons de azul. Destina-se à impressão de imagens provenientes da opção S (shading) do programa drawmesh. A sequência de tons de vermelho utilizada na representação no monitor é convertida numa sequência de tons de azul.

- black or red monochrome color (impressão monocromática a preto ou vermelho)

se for seleccionada uma impressão monocromática, o utilizador pode optar pela utilização de tinta preta ou vermelha.

O ficheiro com a extensão .jet que é gravado pelo programa pixtojet deve ser transferido para o computador que tiver a impressora a cores. Esta transferência tem de ser efectuada em modo binário. Em seguida deve ser executado o seguinte comando no computador que possui a impressora a cores:

*xjet jobname*

Os ficheiros com a extensão .jet devem ser apagados após a impressão.